## **Thiago La Grotta, GERARDO TORANZO,JONATHAN BELLO,Ezequiel Siñeriz, Justo Aymo**

## **Ejercicio 1: Sistema de Venta de Entradas de Cine**

Imaginemos un sistema de venta de entradas online, como el que utilizan cines reconocidos (ej: **Cinemark Hoyts**).

Los usuarios podrían ser **cliente**, o **invitado**

### **Consigna**

1. **Definir los Objetivos SMART** del proyecto (específicos, medibles, alcanzables, relevantes y con tiempo definido).
2. **Definir el Alcance** del sistema (qué incluye y qué no incluye el proyecto).
3. **Capturar Requerimientos**:  
   * Mínimo **6 requerimientos funcionales**
   * Mínimo **3 requerimientos no funcionales**
4. **Objetivos (SMART)**
   1. **Específico:** Implementar un sistema de venta de entradas de cine para permitir a los clientes e/o invitados buscar películas, seleccionar funciones, elegir butacas y pago de entradas de forma online desde la comodidad de su hogar.
   2. **Medible:** Reducir en un 50% los tiempos de espera en las filas de la boletería.
   3. **Alcanzable:** El cine ya cuenta con infraestructura tecnológica básica, personal de TI dispuesto a capacitarse, y se utilizarán tecnologías web estándar disponibles en el mercado.
   4. **Relevante:** Mejorará la experiencia del cliente e invitado, optimizará recursos humanos y aumentará la eficiencia operativa.
   5. **Con tiempo definido:** El proyecto estará finalizado e implementado en 3 meses.
5. **Definir el alcance**
   1. El proyecto incluirá un login para las personas que así lo deseen, una cartelera donde estarán todas las películas disponibles, luego una subpágina para elegir 2D o 3D y butacas. Finalmente, si pertenece a alguna comunidad, un descuento (2x1); si no, el precio y métodos de pago.
   2. No incluye la compra de alimentos.

# **🛒 Captura de Requerimientos – Sistema de Venta de Entradas de Cine**

## **🔹 Requerimientos Funcionales (el “qué hace el sistema”)**

* El sistema debe permitir seleccionar película, horario y sala.
* El sistema debe mostrar el mapa de butacas y permitir elegir los asientos disponibles.
* El sistema debe calcular automáticamente el costo total de las entradas.
* El sistema debe integrarse con una pasarela de pagos para aceptar tarjetas de crédito/débito y mostrar opción de pago con billeteras virtuales populares (MercadoPago, CuentaDNI, etc.).
* El sistema debe permitir aplicar descuentos, promociones y cupones.
* El sistema debe emitir tickets digitales o impresos con códigos QR para el ingreso.
* El sistema debe advertir y solicitar confirmación de edad para la compra de entradas de películas con clasificación para mayores de edad.

# **🔹 Requerimientos No Funcionales (el "cómo debe ser")**

* El sistema debe responder a las búsquedas de funciones y la selección de butacas en menos de 2 segundos, incluso durante horas de alta demanda (estrenos). (**Performance**)
* Los pagos deben cumplir el estándar de seguridad y encriptar las contraseñas de los clientes. (**Seguridad**)
* El sistema utilizará tecnologías web HTML5, CSS, JavaScript y frameworks modernos como React Native. (**Tecnología a utilizar**)
* Se debe proporcionar manual de usuario para clientes y manual técnico de administración para personal del cine. (**Documentación)**